

Multimedia in der Grundschule

KI	Umgang mit dem Computer	Themen / Inhalte	Hardware	Software
1	Einschalten und Ausschalten PC Anmelden und Abmelden im Schulnetz Üben an Tastatur und Maus – Umgang mit Lernsoftware	Grundfertigkeiten am PC Lernsoftware	PC im Schulnetz	Oriolus Lernwerkstatt
2	Vertiefen der Kenntnisse an Tastatur und Maus Einfache Texte am PC erstellen Speichern in bestehenden Ordnern Einfache Netzwerkstruktur (Laufwerke, Ordner, Dateien) Selbstgesteuertes Lernen (GUT, Antolin)	Lernsoftware + Simulationsprogramme Fortsetzungsgeschichte (Tauschverzeichnis)	PC + Laserdrucker Kopfhörer	Word, Oriolus, Lernwerkstatt, Antolin, GUT
3	Texte am PC erstellen Bilddaten von Kamera in PC übertragen Bilder speichern und archivieren Bilder in Präsentationen einfügen Internet: Internetrecherche Selbstgesteuertes Lernen (GUT, Antolin)	Klassenzeitung, Klassenalbum Erkunden der Gemeinde Lernsoftware Lernzielkontrolle Erster Umgang mit Browser	Digitalkamera, Kartenleser, Scanner Laser-Drucker (Farbe) Kopfhörer	Internet-ABC, Antolin, Word, Le petit Gnome, GUT, Lernwerkstatt, Oriolus
4	Erstellen einer einfachen Präsentation aus Vorlagen Erstellen von unterschiedlichen Textdokumenten Selbstgesteuertes Lernen (GUT, Antolin)	Projekt: Wie Kinder in anderen Ländern leben Gedichte, Steckbrief, Präsentationen	wie Kl. 3	PowerPoint, Encarta, wie in Kl. 3